



PARTNERZY PROJEKTU



Edu Lublin

cyfrowa rzeczywistość

Opracowanie i wdrożenie zintegrowanego systemu informatycznego dla jednostek oświatowych miasta Lublin.



Projekt „Opracowanie i wdrożenie zintegrowanego systemu informatycznego dla jednostek oświatowych miasta Lublin” współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego na lata 2014-2020





Projekt pod nazwą „Opracowanie i wdrożenie zintegrowanego systemu informatycznego dla jednostek oświatowych miasta Lublin” jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego na lata 2014-2020.

**EDU
Lublin**

Wartość dofinansowania wyniosła ponad 11 000 000,00 PLN

Głównym celem projektu jest zwiększenie wykorzystania technologii informacyjno-komunikacyjnych w administracji publicznej oraz wzmocnienie rozwoju e-usług publicznych w dziedzinie oświaty.

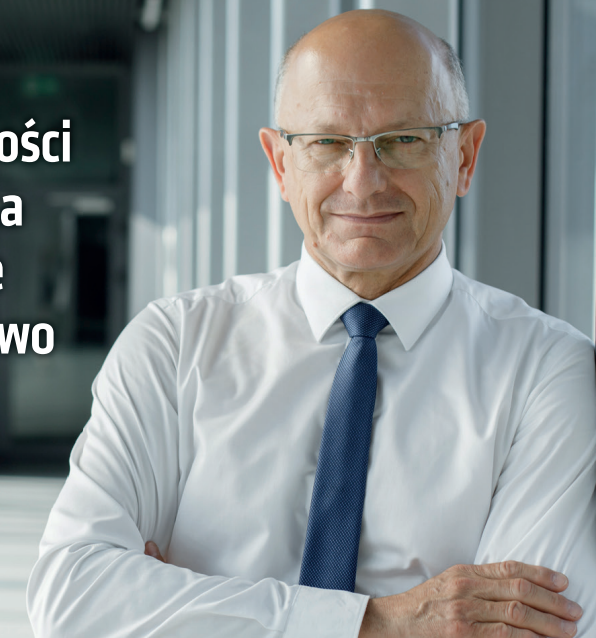
Projekt zakłada wdrożenie centralnego systemu do kompleksowej obsługi gminnych jednostek oświatowych, w tym uruchomienie funkcji wspomagających zarządzanie oświatą w sferze organizacyjnej i dydaktycznej, rozwój e-usług, rozbudowę istniejącego programu finansowo-księgowego.

Powstały system pozwala na udostępnienie szerokiego zakresu usług publicznych dla ucznia, rodzica i nauczyciela np. e-dziennik, nabór do przedszkoli i szkół, obsługa awansu zawodowego nauczycieli, obsługa wniosków na stypendia.

Dotychczas używane odrębne aplikacje informatyczne zostają zastąpione jednym systemem centralnym, który stworzy warunki do szybszej i efektywniejszej wymiany danych oraz informacji. Dzięki realizacji projektu zostaną zapewnione kompleksowe rozwiązania do zarządzania oświatą oraz udostępnione jednolite usługi publiczne w zakresie oświaty.



**Lubelska szkoła przyszłości
to szkoła wykorzystująca
nowoczesne technologie
jako nierozzerwalne ogniwo
procesu dydaktyczno-
wychowawczego.**



Szanowni Państwo,

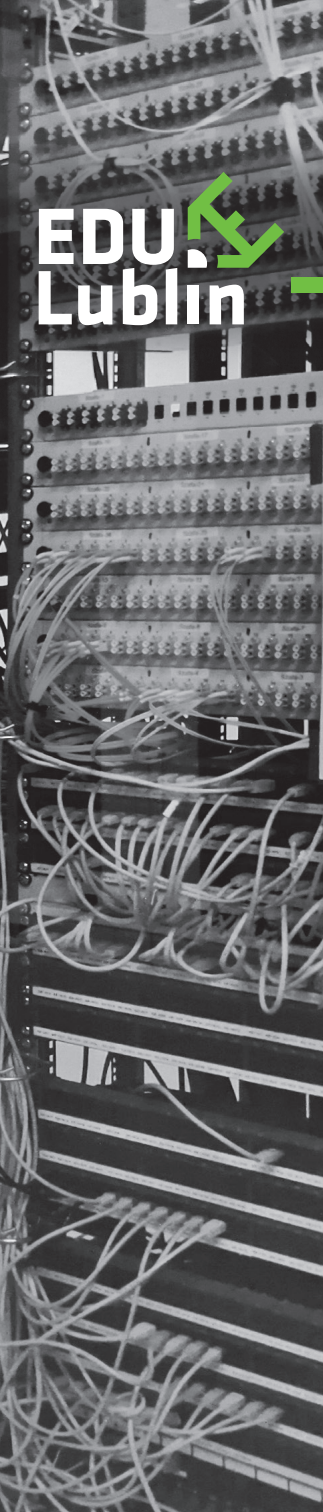
Miasto Lublin jest organem prowadzącym dla 153 szkół i placówek oświatowych różnych typów. Wielość realizowanych przez nie zadań wiąże się z potrzebą stosowania specjalistycznego oprogramowania, aktualizowanego na bieżąco. Nasz samorząd dostrzega te potrzeby.

Cel, do którego dążyliśmy i dążymy to standaryzacja technik i technologii informatycznych w całym mieście w sposób zorganizowany. Od 2015 roku realizowaliśmy projekt „Opracowanie i wdrożenie zintegrowanego systemu informatycznego dla jednostek oświatowych Miasta Lublin” współfinansowany ze środków europejskich. Podjęliśmy się realizacji tego trudnego, pionierskiego projektu, aby utworzyć centralny system do kompleksowej obsługi gminnych jednostek oświatowych, by m. in. usprawnić funkcje wspomagające zarządzanie oświatą w sferze organizacyjnej i dydaktycznej oraz rozwinąć e-usługi skierowane do mieszkańców Lublina. Centralizacja zasobów i usług wykorzystuje nie tylko zasoby miejskiego Data Center, ale również technologie chmurowe. Zapewniliśmy dostęp jednostek oświatowych do szerokopasmowej infrastruktury miejskiej dbając nie tylko o standard danych, ale i o ich bezpieczeństwo.

Teraz projekt dobiega końca i już możemy się cieszyć z jego efektów. Systemy wdrożone w oświacie w skutecznie wperają

pracę szkół zachowując wysokie standardy bezpieczeństwa. Ujednolicenie systemów to efektywne wykorzystanie zasobów, a także optymalizowanie kosztów ich funkcjonowania. Siła skali rozwiązania sprawiła, że samorząd z powodzeniem wdraża oprogramowanie i rozwiązania, które jeszcze niedawno były poza naszym zasięgiem. W prace nad projektem masowo włączyły się lubelskie szkoły, udostępniając sztab ludzi, którzy po przeszkoleniu posiadają wiedzę ekspercką. Ten kapitał pozostaje, będzie służył rozwojowi miasta i z pewnością wykorzystany zostanie w kolejnych projektach. Wspólne zaangażowanie pracowników oświaty, informatyków, partnerów w realizację wdrożeń sprawiło, że dzisiaj możemy wspólnie świętować zakończenie tego bardzo ambitnego projektu. Lubelska szkoła przyszłości to szkoła wykorzystująca nowoczesne technologie jako nierozzerwalne ogniwo procesu dydaktyczno-wychowawczego. Jestem przekonany, iż odwaga i konsekwencja miasta w stosowaniu nowych technologii się opłaca, ponieważ jako samorząd, staramy się jak najlepiej przygotować dzieci i młodzież do funkcjonowania we współczesnym świecie.

Krzysztof Żuk
Prezydent Miasta Lublin



FILARY PROJEKTU

Gigabit do każdej szkoły

sieć z bezpiecznym wyjściem do Internetu

Bezpieczeństwo

ujednoczenie polityk bezpieczeństwa dla jednostek

Centralizacja aplikacji finansowych

chmura ERP /finanse, księgowość, budżet, sprawozdawczość/

Centralizacja aplikacji oświatowych

chmura EDU /sekretariat, arkusz organizacyjny, dotacje, hurtownia danych oświatowych/

System obiegu spraw i dokumentów

centralna komunikacja pomiędzy jednostkami i gminą

e-usługi publiczne

centralna rekrutacja, dzienniki, strefa ucznia, nauczyciela, rodzica



Przystępując w 2016 roku do realizacji projektu „Opracowanie i wdrożenie zintegrowanego systemu informatycznego dla jednostek oświatowych miasta Lublin” widzieliśmy ogrom zadań organizacyjnych stojących nie tylko przed samorządem, ale również przed dyrektorami i pracownikami jednostek oświatowych.

Naszym celem była informatyzacja placówek, standaryzacja i integracja narzędzi do realizacji rosnących zadań oświatowych.

Dzisiaj, szczególnie w czasie epidemii, możemy stwierdzić, że podjęte przez nas działania przyniosły oczekiwane efekty, a stworzone aplikacje odpowiadają na potrzeby realizowanych zadań.

Poprzez szeroki rozwój e-usług, projekt pokazał nie tylko nowe oblicze urzędu, ale również nowe oblicze szkoły, możliwości współpracy i aktywności zarówno uczniów, rodziców, jak i nauczycieli.

Nasze zaplanowane i konsekwentne działania sprawiły, iż w marcu 2020 roku szkoły były przygotowane do funkcjonowania w zmieniającej się rzeczywistości, do podjęcia i prowadzenia edukacji zdalnej z wykorzystaniem Office 365 i dziennika lekcyjnego.

Jesteśmy jednym z niewielu miast w Polsce, które wdrożyło edukację zdalną w ujednoczonych, bezpiecznych rozwiązaniach chmurowych, a Lublin postrzegany jest, jako lider edukacji zdalnej.

Mariusz Banach

Zastępca Prezydenta ds. Oświaty i Wychowania Miasta Lublin



Projekt oświatowy, w którym pełnię rolę koordynatora na poziomie strategicznym to potężne wyzwanie łączące ze sobą świat urzędniczy, oświatowy i technologiczny. Dla sprawności realizacji zadań został powołany zespół wdrożeniowy oraz grupy eksperckie niezbędne dla realizacji projektu, ponieważ skala wdrożeń wymagała działań niestandardowych.

W efekcie udało się znaleźć pełny kompromis technologii z oświatą. Wdrożenia objęły zasięgiem 43 tysiące uczniów i blisko 6,5 tysiąca nauczycieli.

Nasz system integruje najważniejsze procesy w oświacie. Technologie ulokowaliśmy w miejskich serwerowniach, a nie w szkołach, co stanowi przełom, który znacząco ułatwił dyrektorom szkół sprawniejsze zarządzanie lubelską oświatą.

Całkowita wartość projektu to 25 milionów złotych w tym koszty objęte dofinansowaniem to 15 milionów złotych.

Obecnie jesteśmy w fazie eksploatacji systemów, która wymaga wsparcia wielu użytkowników z wykorzystaniem nowych narzędzi, zapewniających odpowiedni poziom bezpieczeństwa.

Wielki wysiłek po stronie Miasta Lublin oraz partnerów i wykonawców w projekcie zaczyna przynosić oczekiwane efekty.

Andrzej Wojewódzki

Sekretarz Miasta Lublin

KORZYŚCI I EFEKTY



OBSZARY FUNKCJONALNE



Lubelska oświata otrzymuje pakiet nowych narzędzi wspomagających pracę. Zmiana ta ma charakter totalny, dotyka bowiem wszystkie jednostki związane z oświatą. Technologie znane z rozwiązań klasy enterprise skutecznie wspierają pracę lubelskiego samorządu. Nowe standardy techniczne to większe bezpieczeństwo oraz centralizacja zarządzania siecią, aplikacjami, a także procesami wspieranymi przez oprogramowanie.

Tak radykalna zmiana wymagała, oprócz odważnych decyzji zarządzających miastem, aprobaty i zaufania środowiska nauczycieli i dyrekcji szkół. Zespoły wdrożeniowe, grupy ekspertów, liderzy wdrożeń, metodyki zwinne - to wszystko po kilku latach przygotowań zadziało. Wspomniane przeze mnie środowisko aktywnie włączyło się w prace, dzieląc się swoją praktyczną wiedzą. Po raz kolejny okazało się, że to zespół, jego wiedza i zaangażowanie decydują o powodzeniu nawet najambitniejszych projektów.

Dzisiaj, po wdrożeniu, sytuacja wygląda zupełnie inaczej: szkoły mają szerokopasmowy miejski Internet z gigabitowymi przepływnościami, połączony z siecią - Ogólnopolską Siecią Edukacyjną, ustandaryzowane aplikacje oraz centralny system do pracy zdalnej. Szkoły wykorzystują technologie i tworzą nowe wymagania, a mając duży apetyt na nowe usługi - stały się świadomym partnerem w projektach IT. Ujednolicony dla wszystkich szkół dziennik elektroniczny umożliwił integrację z rozwiązaniami

chmurowymi Microsoft, co w obliczu pandemii pozwoliło nam na natychmiastowe uruchomienie zdalnego nauczania.

Równolegle staramy się wdrażać usługi, ułatwiające zarządzanie ponad 8000 komputerami w naszych szkołach. Centralizujemy systemy poczty elektronicznej, hosting stron www według obowiązujących standardów, spełniający wymagania dostępności.

Jeden duży projekt informatyczny wywołał lawinę pomysłów zmieniających wizerunek nowoczesnej szkoły. W kolejce czekają kolejne wdrożenia, zmiana infrastruktury kablowej oraz wyposażenia nauczycieli oraz pracowni.

Grzegorz Hunicz

Dyrektor Wydziału Informatyki i Telekomunikacji
Pełnomocnik Prezydenta Miasta ds. informatyzacji

153 jednostki oświatowe objęte wdrożeniem **ponad 10 000 pracowników oświaty**
ponad 54 000 uczniów i przedszkolaków **jednolite narzędzia pracy** dla całej lubelskiej oświaty
27 obszarów funkcjonalnych w jednym systemie z unikalnymi rozwiązaniami integracyjnymi
podniesienie poziomu bezpieczeństwa przetwarzanych danych



Jednym z głównych założeń w planowaniu i realizacji całego projektu było zapewnienie by od strony funkcjonalnej system współprojektowali jego docelowi użytkownicy. Taki sposób realizacji projektu był możliwy ponieważ w Urzędzie jak i w jednostkach oświatowych znaleźli się ludzie chętni i kompetentni, dysponujący szeroką wiedzą z zakresu procesów realizowanych w oświacie.

Naszym głównym celem od samego początku był szeroki zakres merytoryczny wdrożenia obejmujący 27 obszarów funkcjonalnych oraz to co najtrudniejsze przy tak wielowątkowym i wieloobszarowym projekcie, czyli przepływy między poszczególnymi obszarami. Produktem finalnym zgodnie z oczekiwaniami i tytułem projektu jest zintegrowany system informatyczny do obsługi jednostek oświatowych.

Nietrywialnym zadaniem okazało się osadzenie w miejskim centrum przetwarzania danych aplikacji, zwykle sprzedawanych jako gotowe rozwiązania chmurowe. Implementacja systemów i aplikacji w naszym środowisku była kluczowym priorytetem wynikającym z wymogów bezpieczeństwa przetwarzania danych.

Przed nami najważniejsze wyzwanie projektu - utrzymanie i rozwój systemu przez kolejne 5 lat.

Katarzyna Fiedorek

Zastępca Dyrektora Wydziału Informatyki i Telekomunikacji
Kierownik Projektu

Planowanie cyklu budżetowego **Analizy budżetowe** **Rekrutacja** **Art. 30** **Obowiązek szkolny**
Dotacje podręcznikowe **Dotacje jednostek** **Stypendia** **Awans zawodowy nauczycieli** **System internetowy**
Obsługa sekretariatu **Dziennik** **Plan lekcji** **Kadry** **Płace** **Biblioteka** **Stołówka i magazyn**
Obsługa przedszkola/bursy **Sprawozdawczość oświatowa** **Kształcenie młodocianych pracowników**
Poradnia psychologiczno-pedagogiczna **Obsługa zasobów** **Kasa zapomogowo-pożyczkowa**
Zakładowy fundusz świadczeń socjalnych **System obiegu spraw i dokumentów** **System finansowo-księgowy** 5

Wyobraźmy sobie przyszłość

VULCAN jest liderem w branży rozwiązań dla oświaty i producentem specjalistycznego oprogramowania ułatwiającego codzienną pracę i podejmowanie decyzji w szkołach i samorządach w całej Polsce.

Napędzają nas pasja i chęć rozwoju. Wiedza i doświadczenie pozwalają nam sprostać największym wyzwaniom. Nieustannie spoglądamy w przyszłość edukacji, wcielając w życie nowe pomysły i innowacyjne rozwiązania.

Kompleksowe rozwiązanie skrojone pod indywidualne potrzeby Miasta Lublin

W ramach projektu VULCAN współtworzył Zintegrowany system informatyczny dla jednostek oświatowych Miasta Lublin – nowoczesne rozwiązanie dostosowane do potrzeb i oczekiwań nowoczesnej lubelskiej oświaty.

System pozwala na kompleksową obsługę gminnych jednostek oświatowych i wspomaga w zarządzaniu oświatą w sferze dydaktycznej oraz organizacyjnej. Dzięki wdrożeniu systemu zdalna edukacja stała się możliwa i przyjemniejsza dla ponad 50 tysięcy pedagogów i uczniów.

Rozwiązanie, które łączy i integruje

Zintegrowany system to cała gama usług publicznych adresowanych do uczniów, rodziców, nauczycieli i pracowników samorządu. W ramach projektu VULCAN przygotował

aż 29 modułów, które wspomagają:



Edukację zdalną

Dziennik elektroniczny, biblioteka szkolna



Elektroniczną rekrutację

Nabory do szkół, przedszkoli i żłobków



Pomoc uczniom

Stypendia, wsparcie uczniów uzdolnionych, poradnia psychologiczno-pedagogiczna



Organizację pracy szkół, przedszkoli i burs

Arkusze organizacyjne, plan lekcji, stołówka i magazyn szkolny



Obsługę pracowników jednostek oświatowych

Kadry, płace, kasa zapomogowo-pożyczkowa, ZFŚS, awans zawodowy nauczycieli, dofinansowanie kształcenia młodocianego pracownika, jednorazowy dodatek uzupełniający



Organizację oświaty w samorządzie

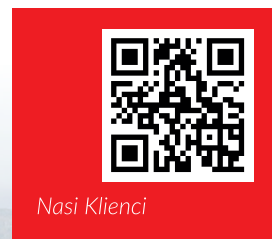
Obowiązek przygotowania przedszkolnego, obowiązek szkolny i nauki, rozliczanie dotacji podręcznikowych, dotacje dla jednostek niepublicznych, sprawozdawczość o stanie oświaty



GRUPA KAPITAŁOWA WASKO

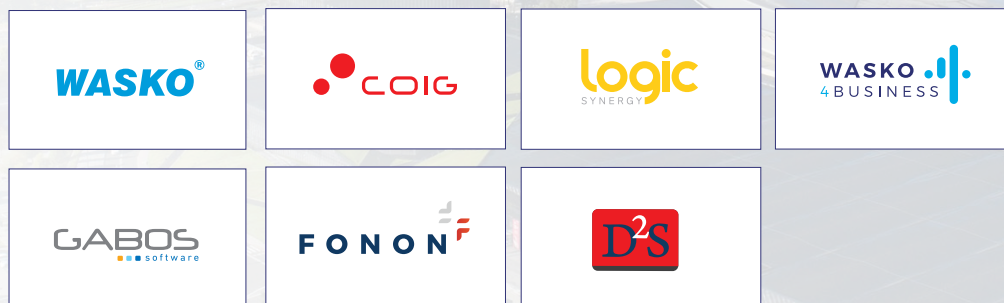
e-rozwiązania tworzą przyszłość

Jesteśmy firmą o 70-letniej tradycji. Specjalizujemy się w projektowaniu, wytwarzaniu i wdrażaniu kompleksowych, dedykowanych rozwiązań informatycznych, wspomagających procesy zarządzania. **Dla administracji publicznej pracujemy już 30 lat.**



Nasi Klienci

Od 2012r. należymy do GK WASKO



ROZWIĄZANIA



KSAT 2000i - Zintegrowany System Zarządzania dla jednostek samorządu terytorialnego, którego zadaniem jest wspomaganie całości procesów administracyjnych realizowanych w jednostkach samorządowych.



Intradok, Mdok - sprawna, usystematyzowana i bezpieczna obsługa elektronicznego obiegu dokumentów oraz spraw



Security Operation System (SOC), Zintegrowane Systemy Bezpieczeństwa, Testy Penetracyjne, Audyty IT



Cloud Backup, Wirtualizacja, Cloud Computing, Kolokacja, Usługi w modelach SaaS/IaaS/PaaS



Zintegrowana platforma informatyczna składająca się z dziedzicznych modułów opisujących kluczowe procesy zachodzące w przedsiębiorstwie



WWW.COIG.PL

COIG S.A. w ramach projektu: "Opracowanie i wdrożenie zintegrowanego systemu informatycznego dla jednostek oświatowych miasta Lublin" współfinansowanego przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego na lata 2014-2020, wdrożył system KSAT2000i w 158 jednostkach oświatowych Gminy.

Moduły funkcjonalne wdrożonego, scentralizowanego Systemu stanowią:

- PLANOWANIE I MONITOROWANIE BUDŻETU
- SPRAWOZDAWCZOŚĆ BUDŻETOWA
- CENTRALNY REJESTR UMÓW
- NALEŻNOŚCI I ZOBOWIĄZANIA KSIĘGĘ GŁÓWNA
- FAKTUROWANIE
- MAJĄTEK

Zgodnie z planem standaryzacji i integracji systemów informatycznych w/w projektu COIG S.A. wdrożył szynę danych ESB integrującą pozostałe aplikacje dziedziczne pracujące w jednostkach oświatowych Gminy oraz Urzędzie, w tym:

- PLANOWANIE CYKLU BUDŻETOWEGO
- OBŚLUGA WSPARCIA UCZNIÓW UZDOLNIONYCH, PRYZNANIE STYPENDIÓW
- KADRY-PLAC
- OBŚLUGA STOŁÓWKI SZKOLNEJ IMAGAZYNU

oraz ujednolicił system Obiegu Spraw i Dokumentów Mdok w jednostkach oświatowych Gminy.

W ramach realizacji projektu "E-rozrachunki, e-podatki, e-opłaty wysoka jakość usług, kompetencje i elektroniczna administracja samorządowej" współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, COIG S.A. zmodernizował i rozbudował system KSAT2000i pracujący w Urzędzie Miasta Lublin. Projekt obejmował obsługę podatków, opłat oraz należności dotyczących gospodarowania nieruchomościami.

Ponadto COIG S.A. dostarczył i wdrożył Internetową Platformę Informatyczną (https://plip.lublin.eu).

Platforma Informatyczna udostępnia informacje o zobowiązaniach mieszkańców, umożliwia w łatwy i szybki sposób uregulowanie zobowiązań przy zachowaniu pełnej kontroli nad terminami płatności oraz nad stanem zobowiązań wobec Gminy Lublin.



LogicSynergy



Wasko4Business



WASKO

Lublin

Lider zdalnego nauczania,
czyli miasto inspiracji



Od zdalnej nauki
do szkoły przyszłości

Szybkie rozwiązania – trwałe zmiany

Utworzyliśmy **56 tysięcy kont** dla użytkowników edukacyjnych, a także przeprowadziliśmy cykl doskonalenia dla wszystkich dyrektorów i nauczycieli z platformy **Office 365**. „Pracujemy nad przeniesieniem wszystkich treści edukacyjnych do chmury. Chcemy, by we wszystkich placówkach dostępny był szerszy pakiet usług elektronicznych i panowała jeszcze lepsza komunikacja” – potwierdza Grzegorz Hunicz – Dyrektor Wydziału Informatyki i Telekomunikacji w Lubelskim Urzędzie Miasta.

Jeden standard, jeden spójny system

Integracja kont pocztowych w jednej domenie sprawiła, że login w postaci adresu e-mail można wykorzystać do zarządzania treścią i zabezpieczeniami, a także zarządzania czasem przez kalendarz. Dostarczenie narzędzie chmurowych już teraz umożliwia korzystanie z aplikacji **Word, Excel i PowerPoint** przez przeglądarkę i jest punktem wyjścia do rozwoju projektu, który zapewni możliwość korzystania z jednego standardu plików w najnowszej wersji pakietu Office. Korzystają z niego nauczyciele i uczniowie zarówno w domu, jak i w szkole na dowolnym urządzeniu. Dzięki temu znika wykluczenie cyfrowe spowodowane brakiem kompatybilności wersji. Warto tu też wspomnieć o integracji funkcjonującego już w szkołach od pewnego czasu dziennika elektronicznego firmy VULCAN – z którego w Polsce korzysta 7000 szkół – z produktami Microsoft. Daje to dostęp do jednej, zintegrowanej platformy do komunikacji dla wszystkich szkół, dostarczanej i zarządzanej centralnie przez miasto. Integracja obu rozwiązań zapewnia nauczycielom i uczniom gotowe, prekonfigurowane środowisko pracy w aplikacji **Microsoft Teams**, w której nowe zespoły automatycznie tworzone są dla każdego przedmiotu w każdym kolejnym roku szkolnym wraz z odpowiednim przypisaniem nauczycieli prowadzących przedmiot i uczniów z poszczególnych klas.

Dowiedz się więcej:

<https://aka.ms/ZdalnaNauka>

<https://aka.ms/TransformacjaEDU>

<https://www.microsoft.com/pl-pl/education>

Marek Błaszczak

Dyrektor Szkoły Podstawowej nr 58 w Lublinie



„Nie ma jednego przepisu na doskonalenie transformacji cyfrowej w szkole, ponieważ wszędzie wygląda to inaczej. Ważna jest budowa świadomości, że technologia to nie gadżet, ale część życia”.

Bożena Jarmuł

Nauczycielka informatycznych przedmiotów zawodowych w Zespole Szkół Energetycznych im. prof. Kazimierza Drewnowskiego w Lublinie



„Podczas nauki zdalnej bardzo ważną rolę pełni właściwie zorganizowane nauczanie, określenie jasnych reguł komunikacji i to nie na poziomie poszczególnych nauczycieli, ale w odniesieniu do całej społeczności szkolnej”.

Jesteśmy dynamicznie rozwijającą się polską firmą działającą na międzynarodowym rynku usług informatycznych, od 10 lat. Wg rankingu Top 200 tygodnika Computerworld z 2019 roku, w zestawieniu „Najwięksi dostawcy rozwiązań bezpieczeństwa” awansowaliśmy na 8 miejsce, notując 9% dynamikę wzrostu r/r, będącym jednocześnie nr 3 w Polsce wśród firm integratorskich działających w tym obszarze.

Wiedza – 40 inżynierów i ekspertów, 240 certyfikatów technicznych

Doświadczenie – 1000+ zrealizowanych projektów, 14 krajów w Europie, Ameryce, w których pracowaliśmy

Zaufanie -550+ klientów, 150 referencji polecających

Jesteśmy ekspertami w bezpieczeństwie informacji, a w szczególności w zagadnieniach tj.:



ZARZĄDZANIE CYFROWĄ
TOŻSAMOŚCIĄ



BEZPIECZEŃSTWO
APLIKACJI I DANYCH



MONITOROWANIE
BEZPIECZEŃSTWA



BEZPIECZEŃSTWO
ŚRODOWISK WIRTUALNYCH



NETWORK ACCESS
CONTROL



MONITOROWANIE
UŻYTKOWNIKÓW
UPRZYWILEJOWANYCH



BEZPIECZEŃSTWO
SIECI I KOMUNIKACJI



ZARZĄDZANIE
BEZPIECZEŃSTWEM
INFORMACJI

W komunikacji IP - nasze portfolio produktów i usług pozwala na zbudowanie zunifikowanej sieci od poziomu podłączenia użytkownika, aż po skomplikowane sieci w centrach danych i obejmuje:



SIECI LAN I WLAN



SIECI W DATA CENTER



TELEFONIA VOIP, UNIFIED COMMUNICATION

Nasze rozwiązania są najlepsze bowiem współpracujemy z technologicznymi światowymi liderami w obszarze cyberbezpieczeństwa. Potrafimy technologię dopasować do indywidualnych potrzeb klienta, bo rozumiemy specyfikę jego biznesu. Kształtowanie konkretnych rozwiązań jest możliwe dzięki wiedzy technologicznej i modelowej współpracy z partnerami.

Swoją pozycję eksperta zbudowaliśmy na wielokrotnie **unikalnych kompetencjach w skali kraju** jak i Europy. Pracujemy dla wielu sektorów, obsługując zarówno klientów korporacyjnych jak i średnie przedsiębiorstwa. Doradzamy organizacjom z pierwszej setki największych firm w Polsce. Oferta dla sektora publicznego obejmuje wszystkie nasze obszary działania. Lata doświadczeń zebranych przez nasz Zespół stawia nas jako jednego z najbardziej cenionych i wiarygodnych dostawców rozwiązań „szytych” na miarę dla administracji publicznej, zarówno na szczeblu centralnym, jak i samorządowym.

Opis projektu

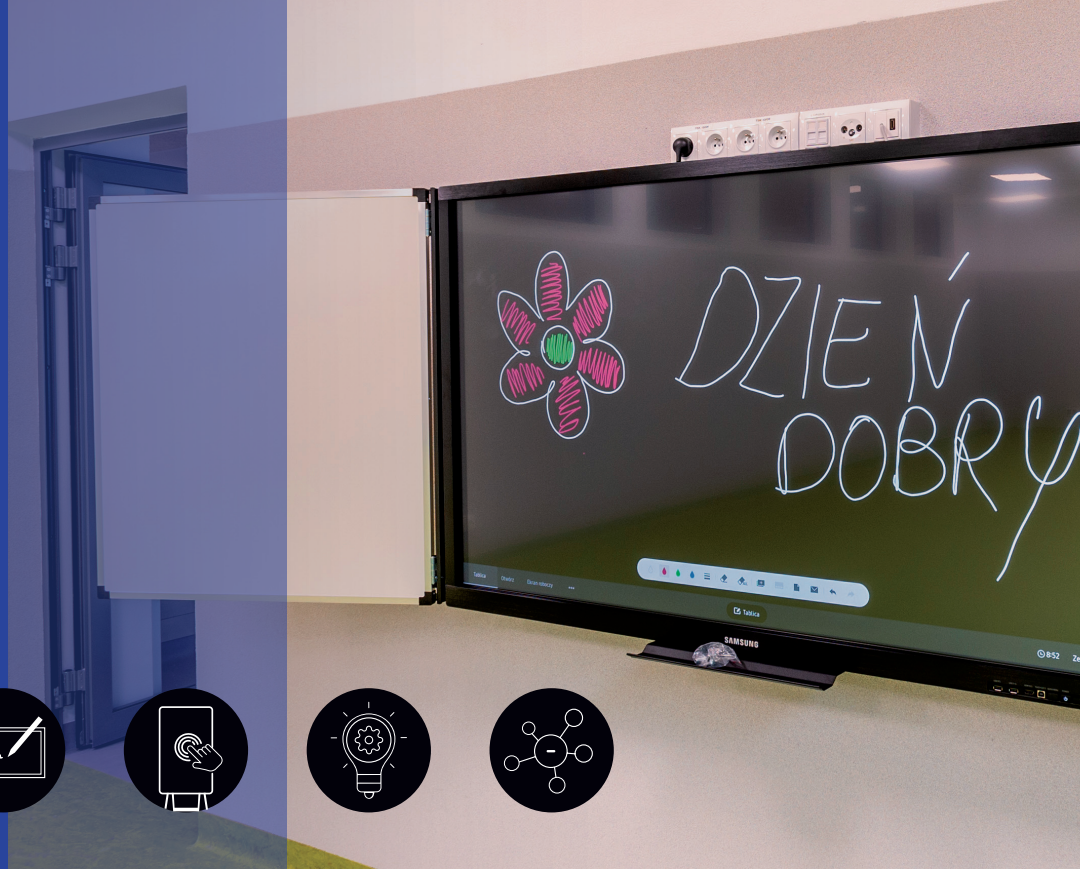
Apius, wspólnie z wydziałem informatyki UM Lublin, zrealizował innowacyjny projekt, którego celem było umożliwienie bezpiecznej i wydajnej pracy uczniom i pracownikom placówek oświatowych. Zbudowane przez Apius rozwiązanie zapewnia m.in. następujące funkcjonalności:

- blokowanie niewłaściwych treści dla dzieci i młodzieży korzystającej z sieci Internet (np. przemoc, narkotyki, alkohol, treści erotyczne itp.)
- ochronę komputerów korzystających z sieci Internet przed złośliwym oprogramowaniem oraz wirusami, z którymi mogą się zetknąć podczas pracy z sieci Internet,
- zabezpieczenie dziennika elektronicznego oraz innych aplikacji cyfrowych, z których korzystają pracownicy i uczniowie,
- szybkie łącze o przepustowości > 1Gpbs dla placówek oświatowych,
- centralne, aktywne monitorowanie całego systemu i jego poszczególnych części składowych,
- wykrywanie ataków i anomalii.

Całe rozwiązanie jest zbudowane w oparciu o technologie najlepszych na świecie producentów systemów bezpieczeństwa. Dzięki eksperckiej wiedzy architektów i ekspertów Apius połączone one zostały w sposób zapewniający najwyższy poziom bezpieczeństwa uczniom i pracownikom placówek oświatowych.

SAMSUNG

dla edukacji



Wszystkie notatki i rysunki sporządzone w trakcie lekcji mogą być łatwo zapisane w pamięci urządzenia, a później udostępnione wszystkim uczniom na skrzynki email. Wszystkie materiały są bezpiecznie przechowywane z pomocą sześciocyfrowej blokady dokumentów.

Ekranu informacyjne zarządzane przez system Samsung MagicInfo wyświetlają aktualne treści dotyczące życia szkoły. Zarządzanie przygotowanym materiałem oraz ekranami odbywa się w sposób zdalny, umożliwia tworzenie dedykowanych treści, harmonogramów oraz integrację z innymi systemami np. dziennikiem elektronicznym.

Innowacyjne laboratorium Empiriusz stworzone przez Nową Erę także bazuje na ekranach Samsung i pozwala na przeprowadzanie doświadczeń chemicznych w wirtualnym świecie w sposób atrakcyjny i absolutnie bezpieczny dla uczniów.

Samsung Tab Active 2 - tablet wyposażony w technologię NFC, dzięki której można odczytywać dane z kart zbliżeniowych. Unikatowe rozwiązanie rejestracji czasu pobytu dziecka w przedszkolu bazujące na tablecie. Dzięki zastosowaniu rozwiązania KNOX Configure, całość prac związana z właściwą konfiguracją urządzeń odbywa się w trybie zdalnym.

Samsung inspirowa świat i kształtuje przyszłość poprzez wyjątkowe idee oraz innowacje. Firma aktywnie kreuje i definiuje nowe standardy w świecie technologii. Jako lider branży nie tylko rozwija oraz dostarcza innowacyjne rozwiązania, ale także czuje odpowiedzialność społeczną. Szkoły są przez nas traktowane na równi z najbardziej wymagającymi Klientami biznesowymi oczekującymi fachowego podejścia, niezawodności i wysokich standardów, dlatego też dostarczamy do jednostek edukacyjnych rozwiązania profesjonalne z najwyższej półki, poprzez Partnerów posiadających najlepsze kompetencje i znajomość rynku – naszym Partnerem strategicznym w tym obszarze jest grupa Nowa Era.

W ramach projektu dostarczyliśmy do **Szkoły Podstawowej nr 58 w Lublinie** komplet narzędzi: monitory interaktywne **QBH-TR** oraz **Samsung Flip 2** do sal lekcyjnych, ekrany informacyjne, tablety dla nauczycieli oraz smartfony.

Monitory interaktywne to nowa jakość w nauczaniu. Duży dotykowy ekran jest intuicyjny w obsłudze i pozwala dzieciom i młodzieży odkrywać świat nauki w najbardziej przystępnej dla nich formie. Monitor daje nauczycielowi szeroki wachlarz narzędzi oraz ora ułatwia pracę, dzięki łączności z innymi urządzeniami – komputerem, czy telefonem. Funkcje monitora Flip pozwalają na nanoszenie uwag bezpośrednio na zdjęcie, czy odtwarzany film, co otwiera ogromne możliwości dydaktyczne.

Samsung A20e - urządzenie wykorzystywane jako terminal kart zbliżeniowych obsługujący system wydawania posiłków w szkołach.

Samsung Tab S6 Lite to doskonałe narzędzia dla nauczycieli wspomagające prowadzenie zajęć. Jednolity metalowy korpus, rozległy ekran oraz rysik S-Pen tworzą z niego niezastąpione narzędzie do robienia notatek oraz przygotowywania materiałów dydaktycznych. Kompatybilność z monitorami Samsung gwarantuje płynną prezentację stworzonego materiału na dużym ekranie.

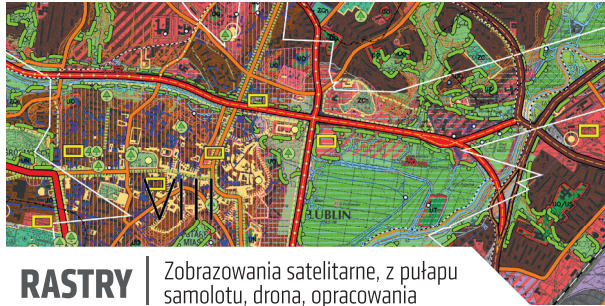
Zastosowane rozwiązania wspierają bieżącą pracę szkoły, komunikację nauczyciel – uczeń, szkoła – rodzic. Umiejętnie wykorzystane wspierają kreatywność uczniów i pomagają nauczycielom uatrakcyjnić lekcje, aktywizować dzieci i młodzież oraz uczyć efektywnej współpracy. Dodatkowo wspierają działanie szkoły w formie hybrydowej – wirtualne laboratoria czy monitory interaktywne mogą być skutecznie wykorzystywane do nauczania zdalnego.

www.nowaera.pl/aktywnatablica

www.samsung.com

LUBLIN 3D

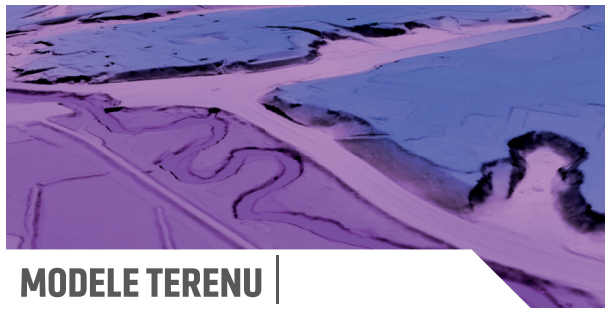
wykorzystanie wielu źródeł



RASTRY | Zobrazowania satelitarne, z pułapu samolotu, drona, opracowania



WEKTORY | Dane gromadzone w mieście dotyczące różnych zagadnień



MODELE TERENU |



CHMURY PUNKTÓW |



MODELE MESH 3D |



MODELE WEKTOROWE 3D |

Tworzone oraz istniejące modele 3D istotną częścią zasobu informacyjnego



LUBLIN OTRZYMAŁ PRESTIŻOWĄ NAGRODĘ SMART CITY AWARD ZA WDROŻENIE KOMPLEKSOWEGO MODELU PRZESTRZENNEGO MIASTA.

Nagroda była przyznana podczas XI Smart City Forum w kategorii od 100 tys. do 500 tys. mieszkańców.

- Trójwymiarowy model, który powstał na potrzeby Lublina, jest kolejnym etapem budowania inteligentnego miasta i może być wykorzystany zarówno w działaniach partycypacyjnych, jak i rozwojowych. Od lat pracujemy nad tym, by Lublin był miastem inteligentnym, przez to bardziej atrakcyjnym dla mieszkańców i inwestorów. Nagroda jest dla nas potwierdzeniem, że to krok w dobrym kierunku - mówi Krzysztof Żuk, Prezydent Miasta Lublin.

Nagroda została przyznana za zwiększanie dostępności oraz transparentności narzędzi cyfrowych, co jest wyrazem realizowania rzeczywistej strategii rozwoju miasta, zgodnie z paradygmatem Human Smart Cities. W 2019 r. Urząd we współpracy z firmą SHH Sp. z o.o., przystąpił do rozbudowy Systemu Informacji Przestrzennej w zakresie pokazywania danych 3D. Powstał geoportal 3D, który udostępni trójwymiarowe wizualizacje obiektów miejskich, ukształtowania terenu, warstw zieleni i zjawisk przestrzennych, czy to poprzez modele 3D, chmurę punktów czy też model siatkowy (mesh). Przyczynia się to do możliwości tworzenia wieloaspektowych analiz 3D i opartych na nich opracowań tematycznych. Model 3D oparto na międzynarodowym standardzie City GML2.0, w którym również zostały wykonane modele w ramach projektu CAPAP.



Krzysztof Żuk Prezydent Miasta Lublin, Artur Szymczyk Z-ca Prezydenta ds. Inwestycji i Rozwoju